

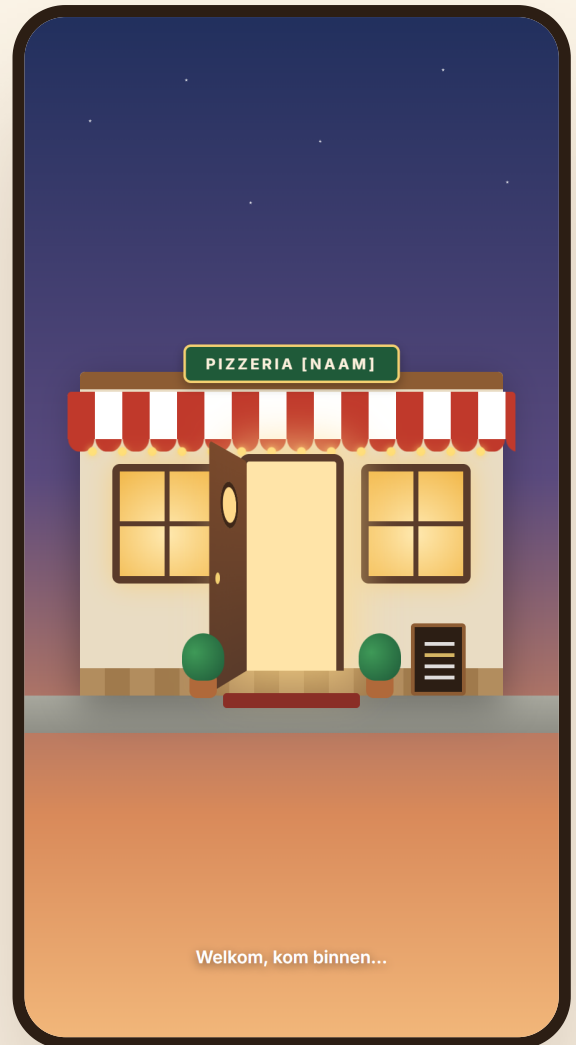
VOOR PIZZERIA'S EN RESTAURANTS MET
GEZINNEN AAN TAFEL

Een eigen spel op jullie tafel.

Kinderen kunnen niet wachten. De twintig minuten tussen bestellen en opdienen duren voor hen een uur. Bij jullie scannen ze de QR-code op tafel en maken ze hun eigen pizza in een spel dat jullie naam draagt.

Het eten staat er voor ze het doorhebben. En wat ze onthouden is niet dat ze moesten wachten, maar dat ze bij jullie chef mochten zijn — dat is het restaurant waar ze thuis om blijven vragen.

Eigen spel · eigen gerechten · eigen naam ·
spaarkkaart



DIT SPELEN ZE AAN TAFEL

Ze komen de pizzeria binnen en gaan aan het werk.

Een kind van vijf moet het zonder uitleg snappen: de ober komt de bestelling brengen, pak uit een bakje, leg het op de pizza, oven in, en de ober brengt hem naar de tafel. Wie beter werkt, krijgt meer fooi.



1

De bestelling

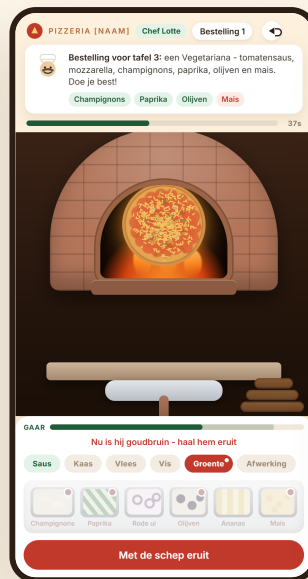
De ober loopt vanaf tafel 3 naar de keuken: een Vegetariana, graag. De kinderen zien de gasten wachten.



2

Uit de bakjes

Saus smeren ze zelf uit, kaas strooien ze erover, en uit de bakjes pakken ze wat er besteld is.



3

In de steenoven

Met de schep de oven in, en er goudbruin uit halen. Wie te lang wacht, ruikt het aan de rook.



4

Naar de tafel

De ober brengt de pizza naar de gasten. Die zeggen wat ze ervan vinden — en dan volgt de fooi.

Deze schermen zijn echt: zo draait het nu. In jullie versie staan jullie naam, jullie kleuren en jullie gerechten erin, en heet de ober zoals jullie willen.

HETZELFDE SPEL, ANDER GERECHT

Ook voor de frituur

Er is al een frietspel: friet uit de vriesla in de mand, de friteuse, zouten, het bakje met snacks en sauzen, en de klant aan het loket. Een taco of een coupe ijs kan op dezelfde manier.

Met de seizoenen mee

Met kerst sneeuwt het, met halloween ligt er een pompoen op de pizza. Wie er al geweest is, komt kijken wat er veranderd is. Jarig aan tafel? Een verjaardagsscherf met de naam van het kind erin.

HOE HET WERKT

Drie stappen aan tafel.

Het spel draait in de browser. Niets installeren, geen account, geen mailadres — alleen een zelfgekozen chefnam. Wie de telefoon wegdrukt, is het spel kwijt; de spaarkaat en de ranglijst onthouden de chef wel.

1

Scannen

Op elke tafel staat een kaartje met de QR-code van jullie zaak. De kinderen scannen hem met de telefoon van papa of mama.

2

Spelen

De ober in het spel komt de bestelling brengen: pepperoni met basilicum. Zij beleggen de pizza, bakken hem en de ober brengt hem naar de tafel.

3

Terugkomen

Elke goede pizza is een stempel op de spaarkaat. Is die vol, dan halen ze hun beloning bij jullie op — en thuis vragen ze om het restaurant met het pizzaspel.

DE SPAARKAART

Een reden om te blijven spelen, en om terug te komen.

Vijf stempels, dan een kleinigheid van jullie

Elke bestelling die goed gaat, levert een stempel op de spaarkaat in het spel. Bij vijf stempels verschijnt er een bonnetje op het scherm: laat dit zien aan de ober. Wat de ober dan geeft, bepalen jullie: een lolly, een bolletje ijs, of een klein cadeautje dat het kind zelf uit een doos bij de kassa mag kiezen.

Dat moment onthouden ze. Het kost jullie een lolly, en het is precies waar ze thuis over praten.

SPAARKAART VOL!

Chef Lotte



Laat dit zien aan de ober
en kies je beloning.

WAT HET VOOR JULLIE DOET

Rustiger aan tafel

De twintig minuten tussen bestellen en opdienen zijn de lastigste van het bezoek. Het spel vult precies die twintig minuten.

Een reden om terug te komen

Kinderen kiezen vaker het restaurant dan ouders toegeven. Dit spel staat alleen bij jullie op tafel, niet bij de zaak verderop.

Jullie zaak in het spel

De ober krijgt jullie schort aan, de zaal jullie naam, en de gerechten heten zoals ze op jullie kaart staan.

Geen gedoe

Wij bouwen het, zetten het online en houden het draaiend. Jullie zetten de kaartjes op tafel en leggen de lolly's klaar.

WAT HET KOST

Twée manieren om te starten.

Start

€ 395

eenmalig, excl. btw

- Het pizza- of frietspel met jullie naam, logo en kleuren
- Zelf hosten mag, of wij doen het voor 19 euro per maand
- Nederlands, Engels en Frans; verjaardag, seizoenen en deelkaart inbegrepen
- Spaarkaart met vijf stempels en de ranglijst van de week
- 10 tafelkaartjes met de QR-code van jullie zaak
- Online binnen een week

Eigen spel

€ 795

eenmalig, excl. btw · eerste jaar onderhoud inbegrepen

- Alles uit Start, plus een eigen chef of ober als personage
- Jullie gerechten en ingrediënten in het spel, met de namen van de kaart
- Eigen achtergrond: de zaak, de oven, het terras
- Een extra taal naar keuze en 25 tafelkaartjes
- **Eerste jaar gratis draaiend houden** (t.w.v. € 190)

Draaiend houden

€ 19

per maand, of € 190 per jaar

- Hosting, updates en storings — wij houden het online
- Spaarkaart en ranglijst blijven werken
- Kleine wijzigingen in tekst, prijzen of kleuren
- Maandelijks opzegbaar · bij Eigen spel het eerste jaar gratis

Later uit te breiden

Tweede spel voor dezelfde zaak (friet, taco, burger, ijsje, sushi)	€ 450
Eigen actiescherm (jubileum, eigen feest, actie)	€ 95
Kortingsbon voor de ouders aan het eind van het spel	€ 150
Extra taal	€ 95
Extra tafelkaartjes, per 25 stuks	€ 35

Alle bedragen zijn exclusief btw. Facturatie bij oplevering, 14 dagen betaaltermijn.

HOE HET LOOPT

Van kennismaking tot op tafel.

1

Kennismaken

Een kwartier in de zaak of aan de telefoon: de kaart, het logo, en wie er bij jullie aan tafel zit.

2

Proefversie

Binnen een week staat er een versie met jullie naam erin. Die laten jullie los op de eerste kinderen.

3

Bijschaven

Wat jullie erover horen, verwerken we: een andere ober, andere ingrediënten, een makkelijker begin.

4

Op tafel

Wij leveren de tafelkaartjes met de QR-code. Daarna houden wij het draaiend.

Eerst zien, dan beslissen. Wij komen langs met het spel op de telefoon, of sturen een proefversie met jullie naam erin. Pas daarna praten we over een opdracht.

WAT VAAK GEVRAAGD WORDT**Kort en eerlijk.****Moeten gasten iets installeren?**

Nee. De QR-code opent het spel meteen in de browser. Geen app, geen inlog, geen account.

Moeten wij iets installeren of hosten?

Nee. Niets op jullie computer of website. Het spel draait op een eigen adres: bij ons voor 19 euro per maand, of op jullie eigen hosting.

Wat moeten wij doen met de spaarkaart?

Een doos met lolly's of kleine cadeautjes bij de kassa klaarzetten. Laat een kind een volle spaarkaart zien, dan mag het iets kiezen. Hoe groot de beloning is, bepalen jullie zelf.

Worden er gegevens van kinderen verzameld?

Alleen een chefnam — een voornaam of bijnaam. Geen mailadres, geen foto, geen account. De voortgang staat op de telefoon zelf; voor de ranglijst van de week bewaren we alleen die chefnam met de score, en die lijst begint elke maandag leeg. Geen advertenties, geen tracking.

Werkt het op elke telefoon?

Op alles met een browser en internet: iPhone, Android, tablet.

Zitten wij ergens aan vast?

Aan het spel zelf niet: dat kopen jullie eenmalig. Het onderhoud is maandelijks opzegbaar.

Zin om het te zien?

Mail ons, dan laten we het spel zien op de telefoon — bij jullie in de zaak, op een moment dat het rustig is. Of speel het zelf op tafelchef.nl.

Tafelchef
info@tafelchef.nl
tafelchef.nl